



BOSA NOVA

Chorégraphe : Phil DENNINGTON - Cannonstown, Hayle , CORNWALL -
ANGLETERRE / Juillet 2005

Line Danse: 64 Temps - 4 Murs // CUBAN

Niveau : Intermédiaire (speed)

Musique : “Blame it on the bossa nova” - Jane Mc DONALD - BPM 164/mambo

Source : Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 11 / 2008

Introduction : 16 temps

SIDE TOGETHER SIDE TOUCH, SIDE TOGETHER SIDE KICK

- 1.2 Pas PG côté G - pas PD à côté du PG
- 3.4 Pas PG côté G - TAP PD à côté du PG
- 5.6 Pas PD côté D - pas PG à côté du PD
- 7.8 Pas PD côté D - KICK PG sur diagonale avant G ↻

SIDE CROSS SIDE KICK, BEHIND SIDE CROSS HOLD

- 1.2 Pas PG sur diagonale avant G ↻ - CROSS PD devant PG
- 3.4 Pas PG côté G - KICK PD sur diagonale avant D ↻
- 5.6 CROSS PD derrière PG - pas PG côté G
- 7.8 CROSS PD devant PG – **HOLD**

HOLD MAMBO BOX

- 1.2 Pas PG côté G - pas PD à côté du PG
- 3.4 Pas PG avant - **HOLD**
- 5.6 Pas PD côté D - pas PG à côté du PD
- 7.8 Pas PD arrière - **HOLD**

SIDE TOGETHER SIDE HOLD, SAILOR STEP HOLD

- 1.2 Pas PG côté G - pas PD à côté du PG
- 3.4 Pas PG côté G - **HOLD**
- 5.6.7 1/4 de tour D SLOW SAILOR STEP D : CROSS PD derrière PG - pas PG côté G - pas PD avant
- 8 **HOLD**

LEFT FORWARD LOCK STEP HOLD, RIGHT FORWARD LOCK STEP HOLD

- 1.2.3 STEP-LOCK-STEP G avant : pas PG avant - LOCK PD derrière PG (PD à G du PG) - pas PG avant
- 4 **HOLD**
- 5.6.7 STEP-LOCK-STEP D avant : pas PD avant - LOCK PG derrière PD (PG à D du PD) – pas PD avant
- 8 **HOLD**

FORWARD MAMBO HOLD, BACK COASTER STEP HOLD

- 1.2** ROCK STEP G avant, revenir sur PD arrière
- 3.4** Pas PG à côté du PD - **HOLD**
- 5 à 8** SLOW COASTER STEP D : pas BALL PD arrière - pas BALL PG à côté du PD - pas PD avant - **HOLD**

STEP TURN STEP HOLD, FULL TURN LEFT HOLD

- 1.2** Pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (appui PD)
- 3.4** Pas PG avant - **HOLD**
- 5.6** 1/2 tour G Pas PD arrière - 1/2 tour G pas PG avant
- 7.8** Pas PD avant - **HOLD**

WALK HOLD x 3, STOMP HOLD

- 1.2** Pas PG avant - **HOLD**
- 3.4** Pas PD avant - **HOLD**
- 5.6** Pas PG avant - **HOLD**
- 7.8** STOMP PD à côté du PG (appui PD) - **HOLD**